

REGULAMIN KONKURSU PLASTYCZNEGO NA NOWY PROJEKT KARTY BIBLIOTECZNEJ

**z bohaterami książki autorstwa
Sławomira Grabowskiego i Marka Nejmana**

PRZYGODY KOTA FILEMONA

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu jest **Miejska Biblioteka Publiczna w Sochaczewie**
2. Konkurs trwa **od 1 września do 5 października 2026 r.**
3. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.

II. CELE KONKURSU

- Wyłonienie pracy plastycznej, która będzie wykorzystana jako projekt nowej karty bibliotecznej dla **Miejskiej Biblioteki Publicznej w Sochaczewie**
- Promocja czytelnictwa w regionie.
- Promocja biblioteki jako nowoczesnego centrum wiedzy i lokalnej kultury
- Rozwijanie kreatywności plastycznej i graficznej.
- Zachęcenie nowych osób (szczególnie dzieci) do założenia karty i regularnego odwiedzania biblioteki.

III. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Konkurs jest otwarty dla **Dzieci/ Mieszkańców miasta i powiatu sochaczewskiego**
2. Prace będą oceniane w kategorii wiekowej
 - 5 – 12 lat
3. Każdy uczestnik może zgłosić tylko 1 pracę.

IV. WYMAGANIA TECHNICZNE

1. Prace plastyczne należy wykonać w formacie A4 z zachowaniem tych proporcji.
2. Technika wykonania: Dowolna – praca ręczna (kredki, farby, pisaki, kolaż).

V. ZGŁASZANIE PRAC

1. Prace należy składać osobiście w siedzibie biblioteki lub wysłać na adres: Miejska Biblioteka Publiczna w Sochaczewie ul. 1 Maja 21., Nr tel. 46 862-46-61
2. Do każdej pracy należy dołączyć kartę zgłoszeniową (Załącznik nr 1).
3. Termin składania prac upływa dnia **5 października 2026 r.**

VI. ROZSTRZYGNIĘCIE I NAGRODY

1. Prace oceni Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Kryteria oceny: oryginalność, estetyka, czytelność i łatwość druku na karcie.
3. Laureaci otrzymają nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
4. Nagrodzony projekt zostanie oficjalną kartą biblioteczną.
5. Ogłoszenie wyników nastąpi do dnia **16 października 2026 r. podczas Ogólnopolskiej akcji „Noc w Bibliotece”**.

VII. PRAWA AUTORSKIE I DANE OSOBOWE

1. Laureat z chwilą odebrania Nagrody przekazuje prawa autorskie do projektu Organizatorowi.
2. Zgłoszenie do konkursu oznacza akceptację zasad RODO i zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach konkursowych.